

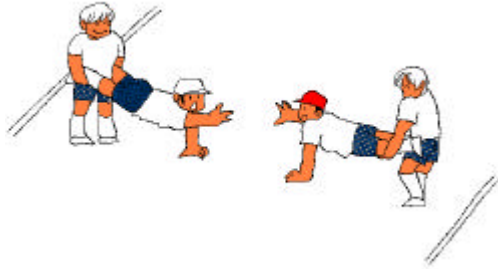
《ねらい2》

- ・つかむ段階よりも友達と多くかかわれるようにする。友達の動きをまねたり、動きに対応したりする遊びから始める。力比べをする運動では、タオルケットなどを使い、何人かの児童が乗ってそれを何人かで運んだり、一人ずつ乗せてチーム対抗リレーをしたりするように設定する。
- ・「進化」という言葉を用い、友達と一緒に協力し運動することによって、自分が変身したポケモンがレベルアップだけでなく進化できることとする。そのことによって児童の運動する楽しさや喜びがさらに増すとともに、互いに協力して運動する関心・意欲を高めていける。

ハナダシティハナダジム

パワー遊び

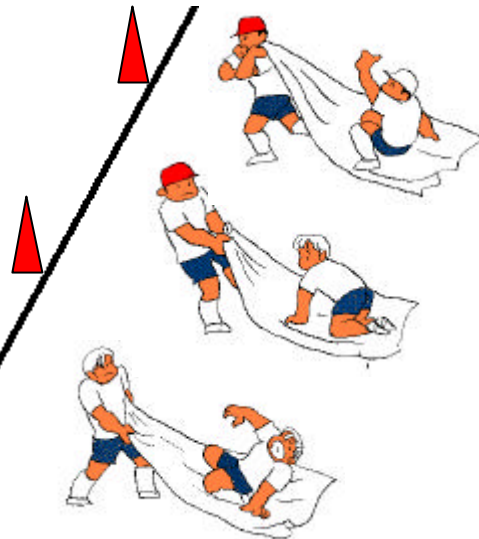
- ・チーム内で組をつくって楽しむ。
- ・手押し車ドンジャンケンなどを行う。



クチバンティックチバジム

ポケモン運び

- ・魔法のじゅうたんリレーをする。



ニビシティニビジム

ポケモンすもう大会

- ・チーム対抗で遊ぶ。
- ・すもうのやり方はチームどうしで話し合う。

【資料2】《めあてカード》

ポケモンめあてカード

なまえ ()

じぶんがなりたポケモンかいてね

できたかな	1	2	3	4	5	6
ポケモンになりきってげんきいっぱいうごいたよ						
ちからいっぱいうごいてレベルアップしたよ						
ともだちとちからをあわせてがんばったよ						