

利根川水系清水川洪水浸水想定区域図

- P1 利根川水系清水川洪水浸水想定区域図(想定最大規模)
- P2 利根川水系清水川洪水浸水想定区域図(浸水継続時間)
- P3 利根川水系清水川洪水浸水想定区域図(索引図)
- P4 利根川水系清水川洪水浸水想定区域図(想定最大規模-1)
- P5 利根川水系清水川洪水浸水想定区域図(浸水継続時間-1)
- P6 利根川水系清水川洪水浸水想定区域図(想定最大規模-2)
- P7 利根川水系清水川洪水浸水想定区域図(浸水継続時間-2)

1. 図面の説明

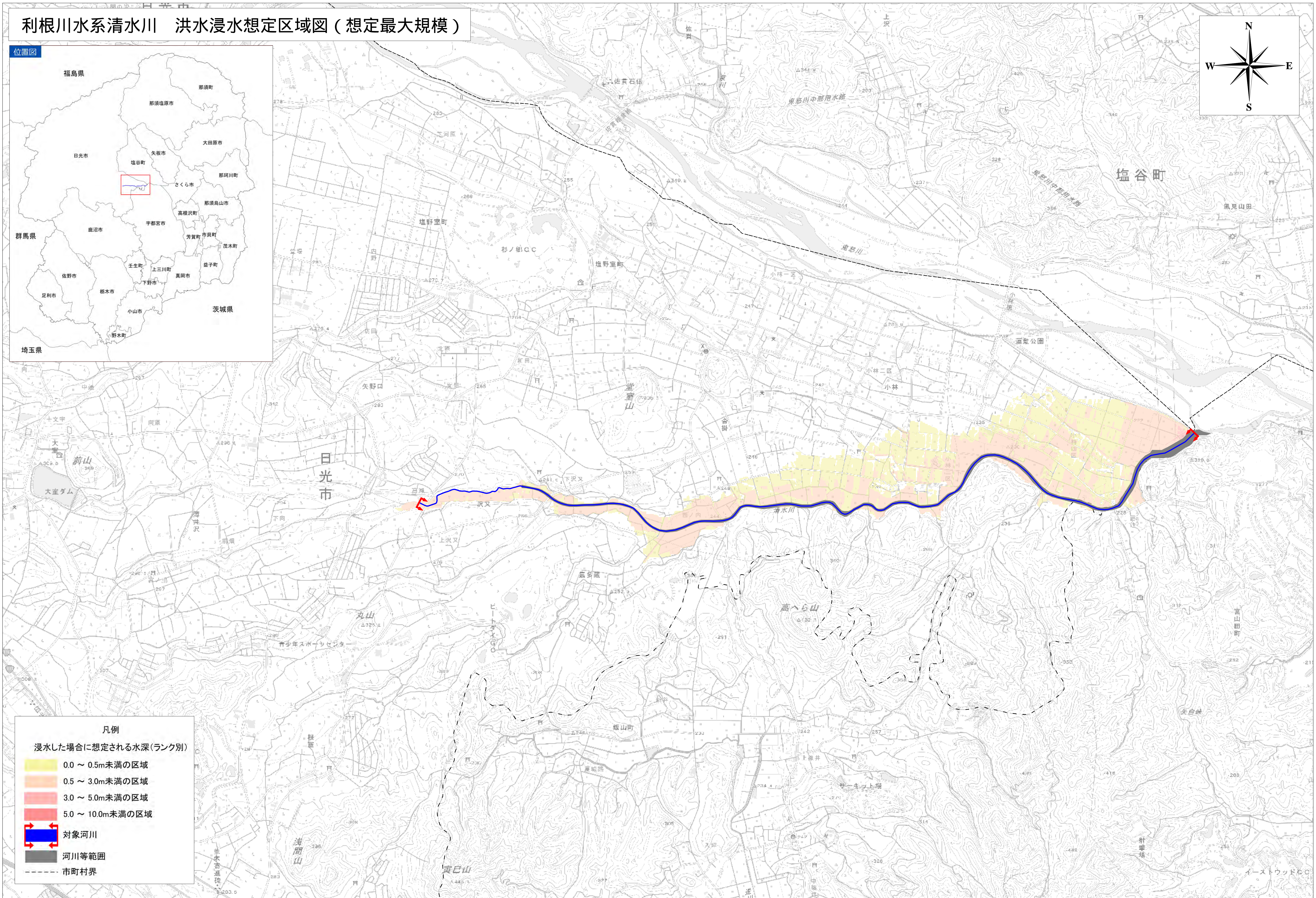
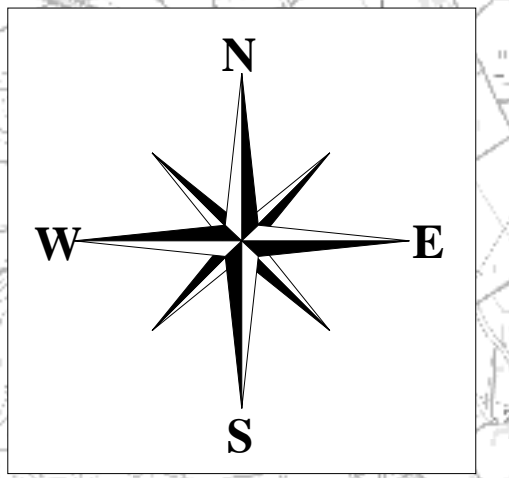
- (1) この図は、水防法に基づき、洪水による災害の発生を警戒すべき河川において、想定最大規模降雨による洪水浸水想定区域、浸水した場合に想定される水深及び浸水継続時間を表示した図面です。
この洪水浸水想定区域図は、現時点の清水川の河道の整備状況を勘案して、想定最大規模降雨に伴う洪水により清水川が越水・溢水した場合の浸水の状況をシミュレーションにより予測したものです。
- (2) なお、このシミュレーションの実施にあたっては破堤による氾濫、支川の氾濫、シミュレーションの前提となる降雨を超える規模の降雨、内水による氾濫等を考慮していませんので、この浸水が想定される区域以外の区域においても浸水が発生する場合や想定される浸水が実際の浸水深と異なる場合があります。

2. 基本事項

- (1) 作成主体 栃木県
- (2) 指定年月日 令和6(2024)年4月
- (3) 告示番号 栃木県告示第274号
- (4) 指定の根拠法令 水防法(昭和24年法律第193号)第14条第2項第3号
- (5) 対象河川
 - ・利根川水系清水川(実施区間)
 - 左岸: 栃木県日光市一級河川上流端から
日光市鬼怒川合流点まで
 - 右岸: 栃木県日光市一級河川上流端から
日光市鬼怒川合流点まで
- (6) 対象降雨 清水川における想定最大規模降雨
(清水川流域の24時間総雨量 688mm)
- (7) 関係市町 <栃木県>日光市、宇都宮市

利根川水系清水川 洪水浸水想定区域図 (想定最大規模)

位置図



凡例

浸水した場合に想定される水深(ランク別)

- 0.0 ~ 0.5m未満の区域
- 0.5 ~ 3.0m未満の区域
- 3.0 ~ 5.0m未満の区域
- 5.0 ~ 10.0m未満の区域

対象河川

河川等範囲

市町村界

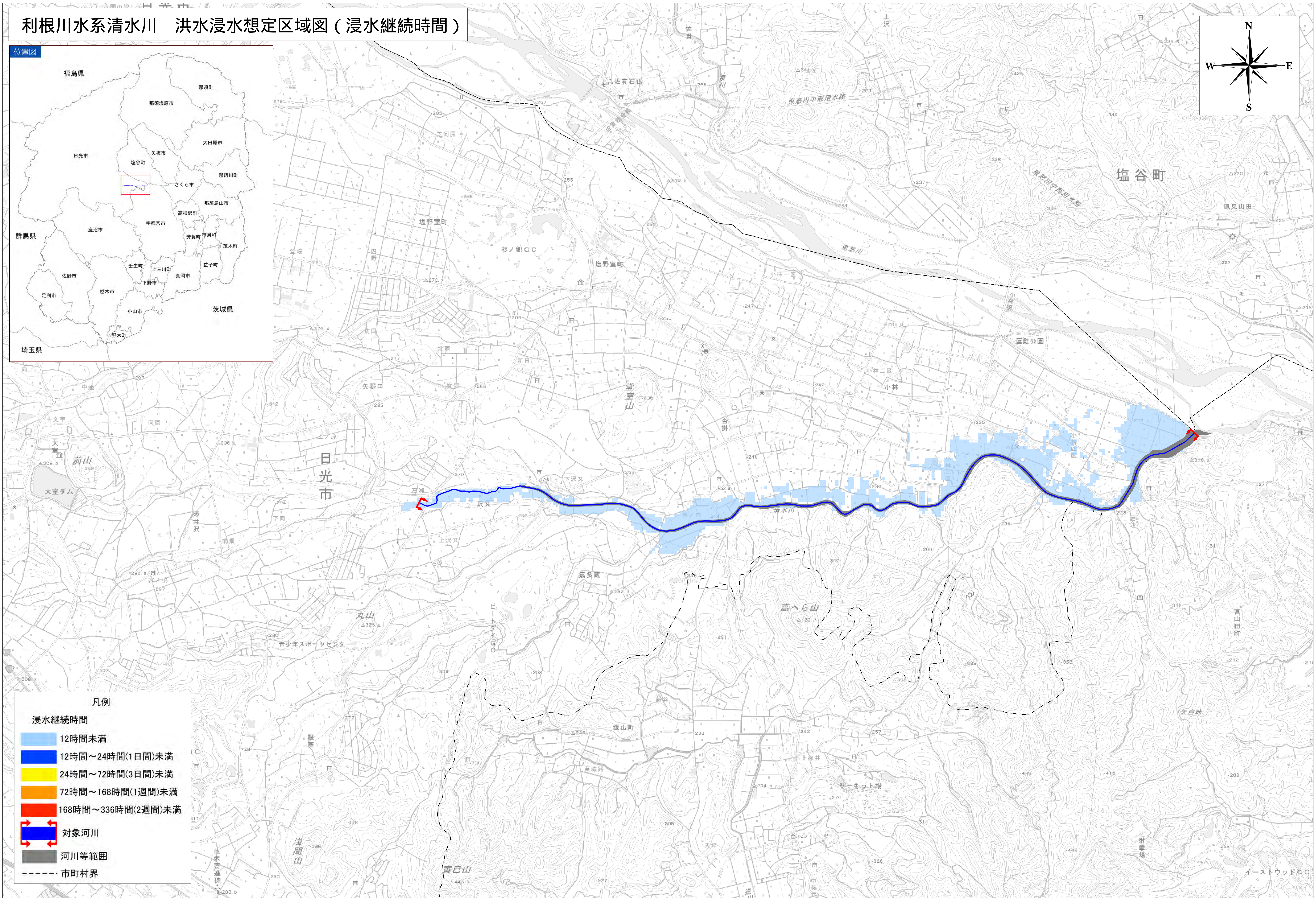
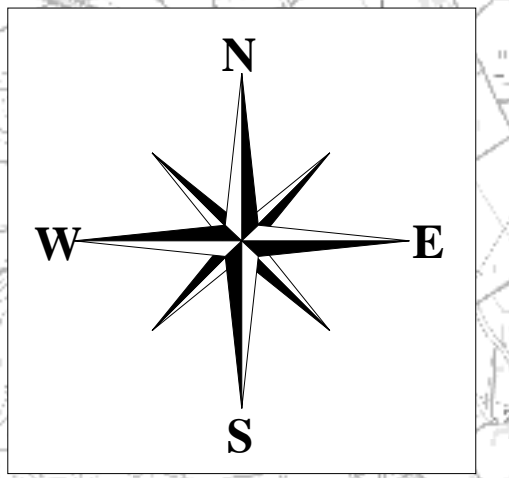


1:13,000

測量法に基づく国土地理院長承認(使用)R 5JHs 564
背景図は電子地形図25000を拡大して使用しているため、位置精度は基図に準じます。

利根川水系清水川 洪水浸水想定区域図（浸水継続時間）

位置図

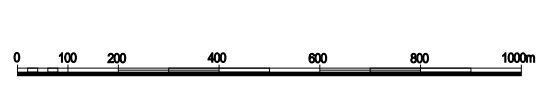
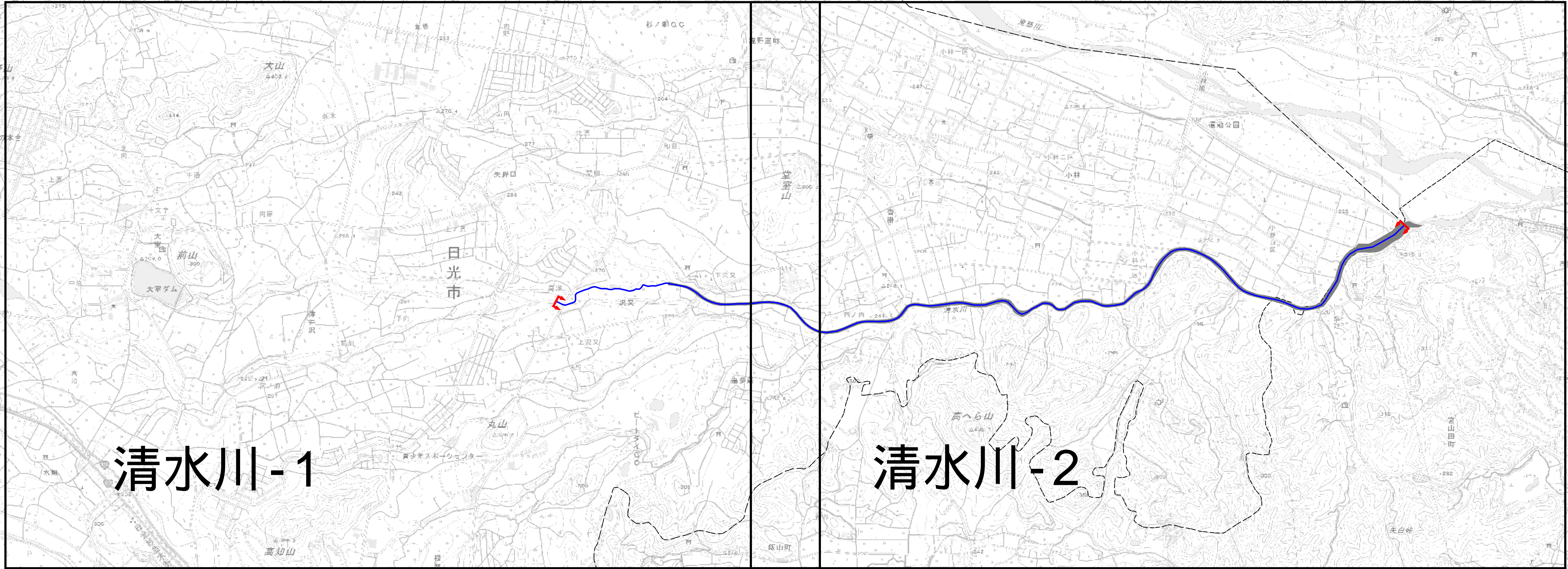
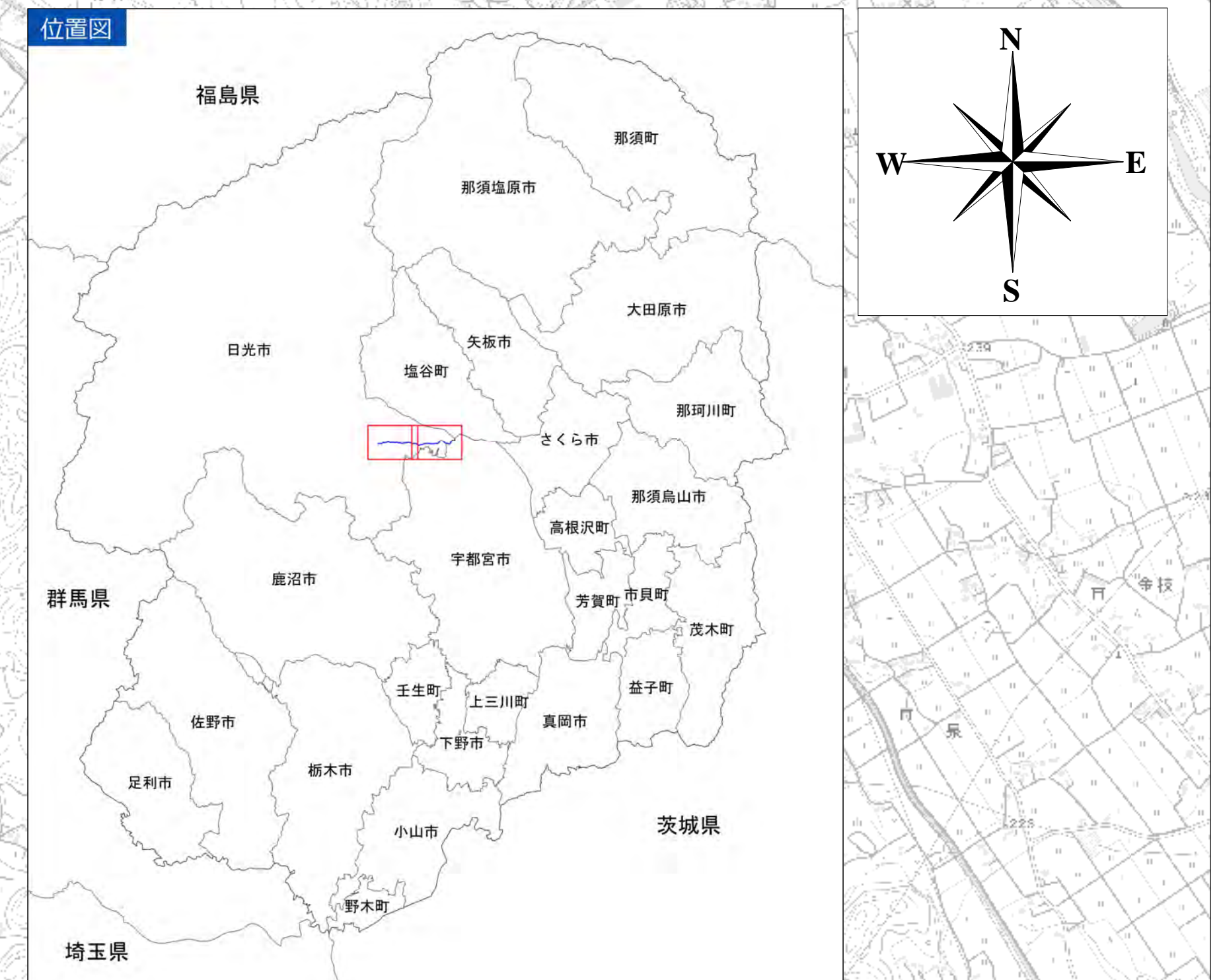


凡例

浸水継続時間

- 12時間未満
- 12時間～24時間(1日間)未満
- 24時間～72時間(3日間)未満
- 72時間～168時間(1週間)未満
- 168時間～336時間(2週間)未満
- 対象河川
- 河川等範囲
- 市町村界

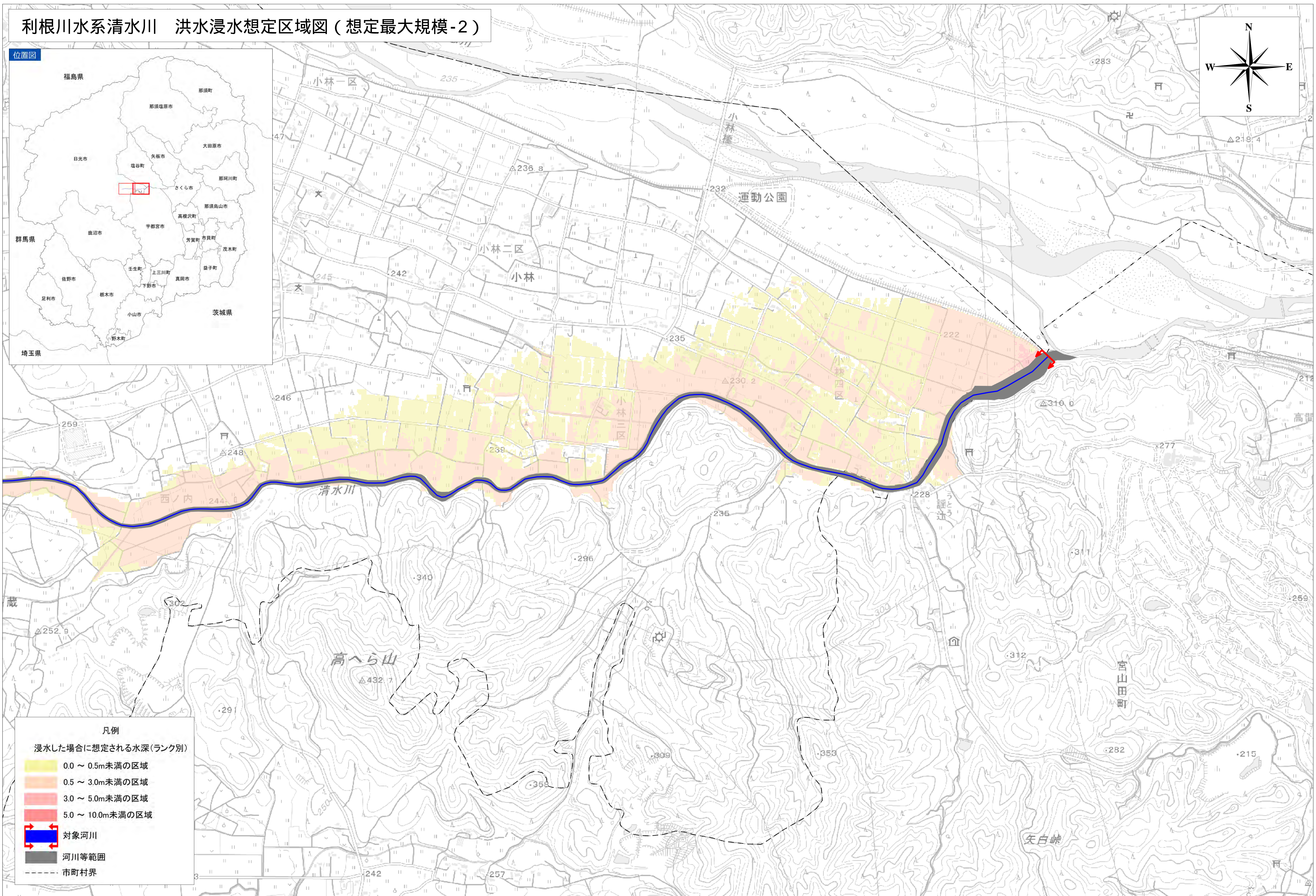
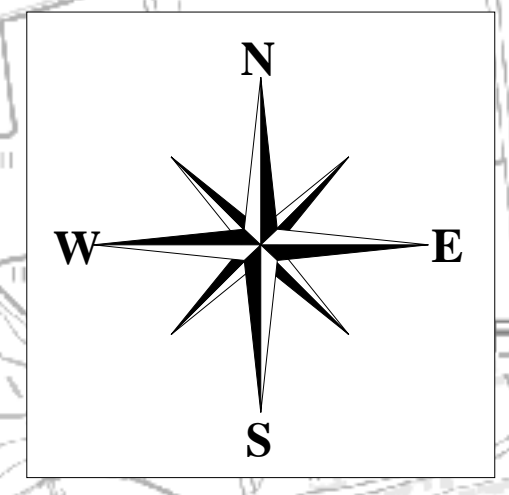
利根川水系清水川 洪水浸水想定区域図 (索引図)



1:45,000

測量法に基づく国土地理院長承認(使用)R 5JHs 564
背景図は電子地形図25000を拡大して使用しているため、位置精度は基図に準じます。

利根川水系清水川 洪水浸水想定区域図 (想定最大規模-2)



凡例

浸水した場合に想定される水深(ランク別)

0.0 ~ 0.5m未満の区域
0.5 ~ 3.0m未満の区域
3.0 ~ 5.0m未満の区域
5.0 ~ 10.0m未満の区域

対象河川

河川等範囲

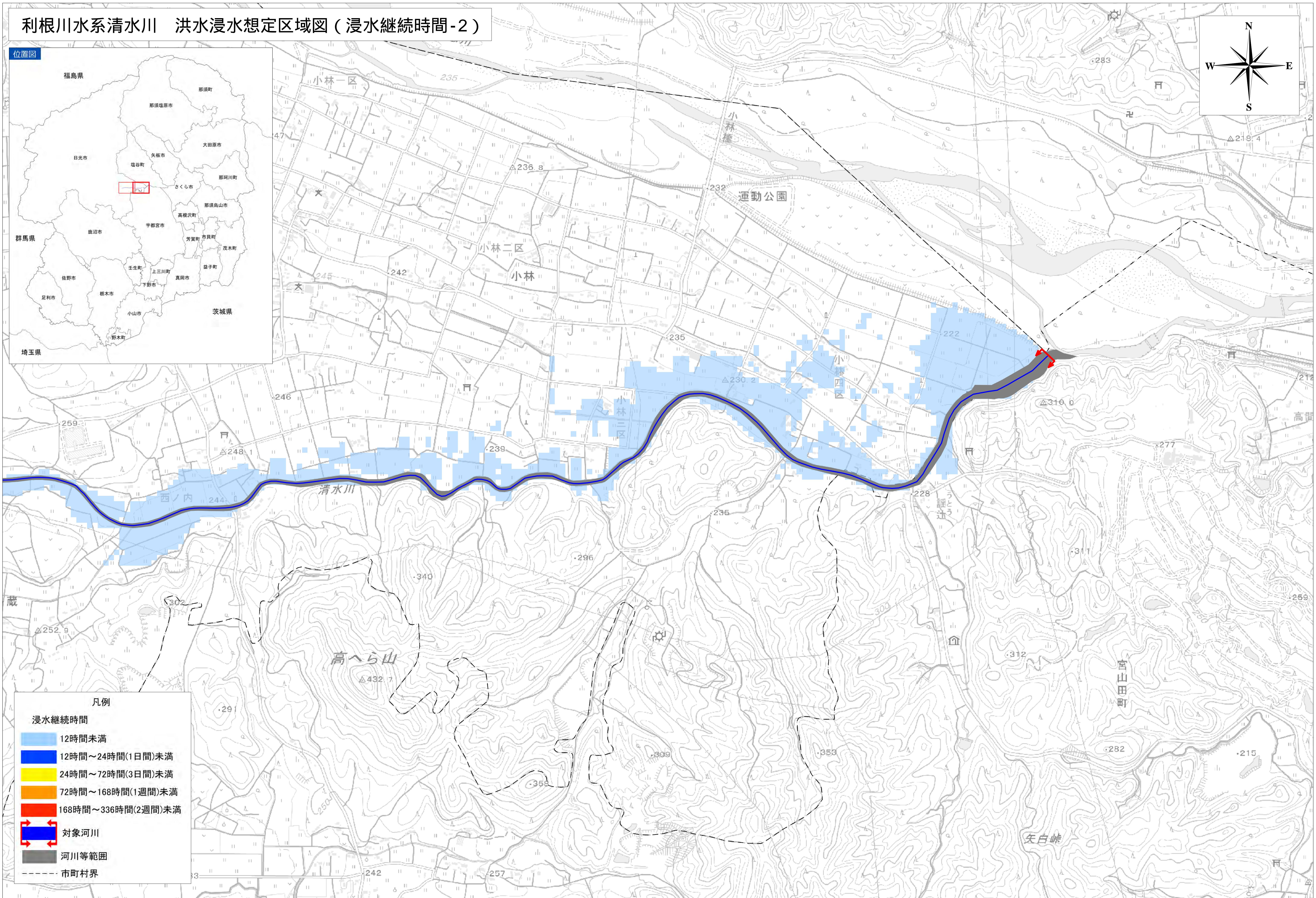
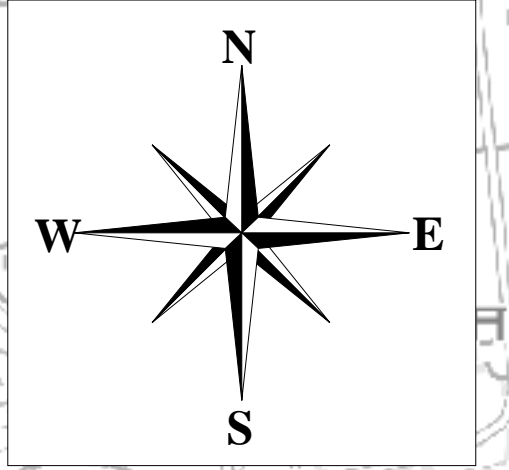
市町村界



1:7,500

測量法に基づく国土地理院長承認(使用)R 5JHs 564
 背景図は電子地形図25000を拡大して使用しているため、位置精度は基図に準じます。

利根川水系清水川 洪水浸水想定区域図 (浸水継続時間-2)



凡例

浸水継続時間

- 12時間未満
- 12時間～24時間(1日間)未満
- 24時間～72時間(3日間)未満
- 72時間～168時間(1週間)未満
- 168時間～336時間(2週間)未満
- 対象河川
- 河川等範囲
- 市町村界



1:7,500

測量法に基づく国土地理院長承認(使用)R 5JHs 564
 背景図は電子地形図25000を拡大して使用しているため、位置精度は基図に準じます。