# 奥日光観光支援ビーコンアプリ開発

金子 瑞希 学生代表者 宇都宮大学 工学部 基盤工学科

メンバー

宇都宮大学 地域創生科学研究科 情報電気電子システムエ学プログラム

指導教員 宇都宮大学 工学部 教授

> 宇都宮大学 工学部 助教

共同研究者 中央大学 経済学部 教授

中央大学 経済学部

Aisvah Jazilah Binti Samsudin

加藤 翔

遠藤 玲奈

長谷川 まどか

鶴田 直也

伊藤 篤

伊藤研の皆さま

### 目次

- 1. 背景と目的
- 2. アプリの仕組み
- 3. 今年度の取り組み
- 4. まとめと今後の活動予定

#### 背景と目的(1/4)

#### ●背景

- > 奥日光戦場ヶ原地域には国内外から毎年多くの観光客が来訪
  - 2019年度の観光客全体の推計値:約1,903.8万人[1]
  - 同年度の外国人観光客の推計値:約27.6万人[1]
- ▶問題点
  - 訪れた観光客が所要時間の見積もりを誤り、 最終バスに乗り遅れる
  - 携帯電話の電波が届かないエリアも存在



戦場ヶ原

[1] 環境省, 日光国立公園ステップアッププログラム 2025, https://www.env.go.jp/nature/mankitsu-project/pdf/2021/nikko.pdf

#### 背景と目的(2/4)

- 観光支援を目的としたアプリ「奥日光ナビ」
  - ▶ インターネットにつながらなくても利用可能
  - ▶ 信号を発信するビーコンを戦場ヶ原各所に設置
  - ▶ 信号を受信すると周辺地域の情報を アプリ上に表示
    - ・ バス停までの所要時間

2024/10/29

現地周辺の自然や歴史に関する情報



アプリホーム画面

### 背景と目的(3/4)

- ●「奥日光ナビ」の課題
  - ▶ 日本語にしか対応していない
    - →日本語に関する知識の少ない

外国人観光客にとって不便



アプリを多言語化する必要性

This is an app that supports sightseeing in Oku-Nikko.

これは奥日光・ 戦場ヶ原地域の 観光支援アプリ です。



Ini adalah aplikasi sokongan pelancongan untuk kawasan Oku-Nikko.

多言語化イメージ図

#### 背景と目的(4/4)

- 活動の目的
  - >「奥日光ナビ」の利便性の向上
    - ・ アプリの利便性改善
    - ・ アプリの多言語化
  - ▶ アプリのユーザ評価実験
    - →現地で実際にアプリを使用してもらい、使いやすさを評価

## アプリの仕組み(1/2)

- ●アプリの主な機能
  - ▶ ビーコンを用いた周辺地域の情報提供
  - > マップ機能
    - ビーコンやトイレ,バス停の配置場所
    - ・ ビーコンの受信状況
  - > 図鑑機能
    - 野鳥, 花, 山に関する画像と説明
  - > 天気予報



マップ画面



日光連川を代表する標高2486mの山。 二荒山(ふたらさん)とも呼ばれ、「ふたら」とは観音浄土の補陀落(ふだらく) からきていると言われている。毎年7 月31日には登拝祭が行われ、8月1日の 深夜0時に多くの人が山頂を目指し登 頂を開始しする。日光二荒山神社中宮 祠から登山する場合は毎年5月5日から 10月25日の期間登ることができる。

図鑑画面

## アプリの仕組み(2/2)

- ●ビーコンを用いた情報提供の流れ
  - 1. ビーコンが一定間隔で信号を送信
  - 2. ビーコンに近づくとスマートフォン が信号を受信
  - 3. アプリ上に受信画面が表示











アプリホーム画面





ビーコン受信画面

### 今年度の取り組み(1/5)

- Android版アプリのGoogle Playストアへの公開
  - ➤ Android版「奥日光ナビ」を Google Playストアに公開[2]
  - ➤ iOS版はすでにリリース済み[3]

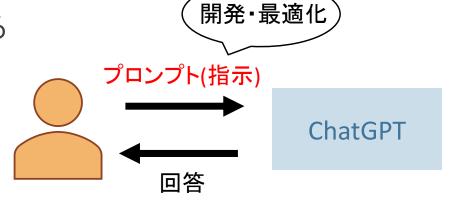


Google Playストア上のページ

- [2] Android版「奥日光ナビ」, https://play.google.com/store/apps/details?id=com.utsunomiya.fu.okunikkon
- [3] iOS版「奥日光ナビ」, https://apps.apple.com/jp/app/%E5%A5%A5%E6%97%A5%E5%85%89%E3%83%8A%E3%83%93/id1620149411

### 今年度の取り組み(2/5)

- ●アプリの多言語化
  - ▶ 英語版・マレー語版のコンテンツ作成
  - > 翻訳手法
    - 手作業での翻訳は多大な手間がかかる
      - →ChatGPT[4]を用いた プロンプトエンジニアリング による翻訳



プロンプトエンジニアリングイメージ図

[4] https://openai.com/chatgpt/

### 今年度の取り組み(3/5)

#### ● プロンプトの開発

単純な翻訳指示

(例)「以下の日本語の文章を英語に翻訳してください」



- ▶ 対象読者のニーズに沿わない
- ▶ 日本特有の表現の理解が困難

拡張された翻訳指示

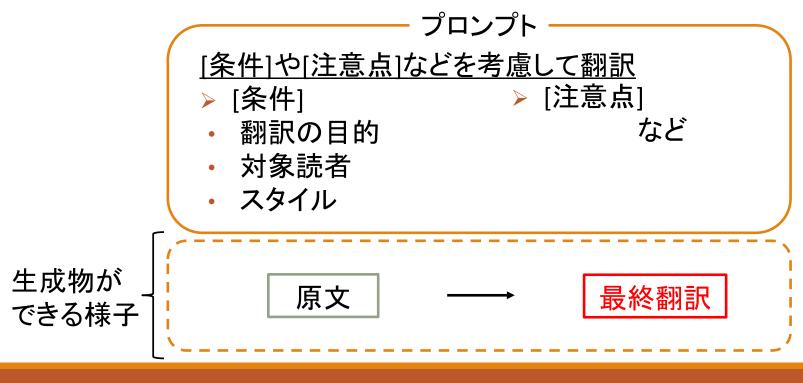
(例)「以下の日本語の文章を, <u>[条件]や</u> <u>[注意点]を考慮して</u>英語に翻訳して ください」 条件等を考慮して翻訳



- ▶ 対象読者のニーズに対応
- ▶ ターゲット言語の文化に適した表現

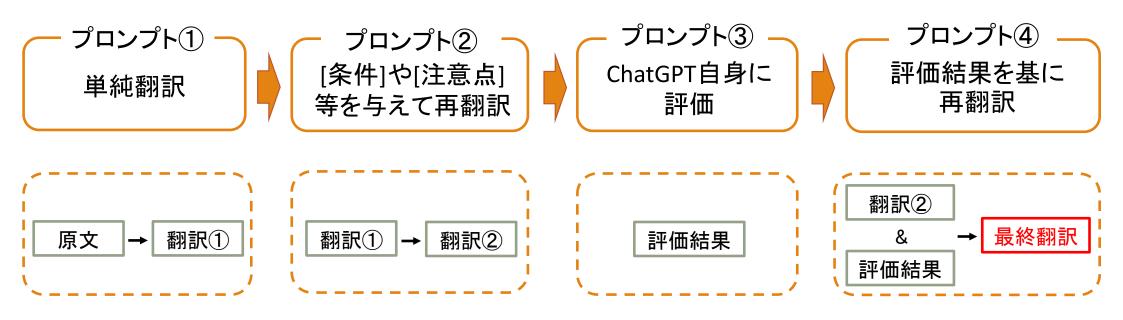
### 今年度の取り組み(4/5)

● 開発したプロンプトー例(概要)



#### 今年度の取り組み(5/5)

● 開発したプロンプトー例(概要)



#### まとめと今後の活動予定(1/3)

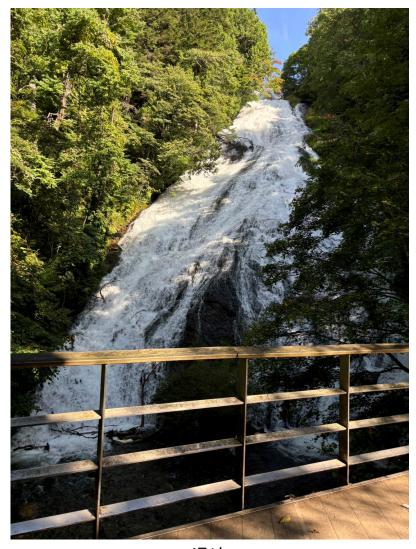
- ・まとめ
  - ▶ 奥日光戦場ヶ原地域の観光をサポートするアプリ「奥日光ナビ」
  - > 「奥日光ナビ」の課題
    - →多言語に対応していない
  - > 活動の目的
    - →アプリの多言語化による利便性の向上

#### まとめと今後の活動予定(2/3)

- 今年度の現在までの活動内容
  - ➤ Android版アプリのGoogle Playストアへの公開
  - ▶ アプリの英語版・マレー語版のコンテンツ作成
  - > 宇都宮大学コラボレーションフェアへの参加
  - > 奥日光現地での実験
    - ・ ビーコンの動作状況確認・メンテナンス(交換等)
    - ・ アプリの動作確認
    - 現地ネイチャーガイドの取材

#### まとめと今後の活動予定(3/3)

- 今後の活動予定
  - ▶ アプリの改善
  - ▶ プロンプトの開発・改良
  - ▶ 英語版・マレー語版の実装
  - > 奥日光現地でのユーザ実験
    - 数名の実験参加者を募集(母国語を日本語としない外国人参加者含む)
    - アプリの使いやすさの評価
    - 英語版・マレー語版のコンテンツの評価



#### ご清聴ありがとうございました

#### 謝辞

本研究を進めるにあたり、ご協力を賜りました 栃木県環境森林部自然環境課、環境省日光国 立公園管理事務所の皆様、日光市観光協会の 皆様、ならびに、日光自然博物館 渋谷様に厚 く御礼申し上げます。

湯滝